

**SURVEI KEMAMPUAN PUKULAN FOREHAND DAN BACKHAND PADA
SISWA YANG MENGIKUTI KEGIATAN EKSTRAKURIKULER
TENIS MEJA SE GUGUS IV BEDOYO PONJONG
GUNUNGKIDUL TAHUN AJARAN
2011-2012**

**Oleh
Irfan Suryansah
NIM 10604227075**

ABSTRAK

Permasalahan dalam penelitian ini adalah belum diketahuinya kemampuan pukulan *forehand* dan *backhand* pada siswa yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler tenis meja Se Gugus IV Bedoyo Ponjong Gunungkidul. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kemampuan pukulan *forehand* dan *backhand* melalui *Back Board Test* pada siswa yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler tenis meja se Gugus IV bedoyo Ponjong Gunungkidul.

Desain penelitian ini adalah penelitian deskriptif. Subyek penelitian yang digunakan adalah seluruh siswa yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler tenis meja Se Gugus IV Bedoyo Ponjong Gunungkidul Tahun Ajaran 2011/2012 dengan jumlah 16 siswa. Pengambilan data menggunakan tes dan pengukuran, dengan instrumen yang digunakan adalah *back board test* dengan koefisien validitas 0,84 dan koefisien reliabilitas 0,90. Teknik analisis data menggunakan analisis deskriptif, yang dituangkan dalam bentuk persentase.

Hasil penelitian diperoleh bahwa kemampuan *forehand* pada siswa yang mengikuti kegiatan ekstrakurikuler tenis meja Se Gugus IV Bedoyo Ponjong Gunungkidul berada dalam kategori kurang, yaitu terdapat 1 siswa (6,25%) pada kategori sangat baik, sebanyak 3 siswa (18,75%) pada kategori baik, sebanyak 5 siswa (31,25%) pada kategori cukup, sebanyak 6 siswa (37,50%) pada kategori kurang, dan sebanyak 1 siswa (6,25%) pada kategori sangat kurang. Frekuensi terbanyak pada kategori kurang, yaitu sebesar 37,50%. Sedangkan untuk kemampuan pukulan *backhand* berkategori kurang, yaitu terdapat 1 siswa (6,25%) pada kategori sangat baik, sebanyak 5 siswa (31,25%) pada kategori baik, sebanyak 3 siswa (18,75%) pada kategori cukup, sementara pada kategori kurang sebanyak 6 siswa (37,50%), sedangkan pada kategori sangat kurang terdapat 1 siswa (6,25%). Frekuensi terbanyak pada kategori kurang, yaitu sebesar 37,50%.

Kata kunci : Pukulan *Forehand*, pukulan *backhand*